



ANIMATIONS SCOLAIRES

2026 - 2027

cycle 1 cycle 2 cycle 3

De la maternelle à la 6^{ème}

Renseignements & réservations :

09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr



SOMMAIRE

Welfarm est une association reconnue d'utilité publique, engagée pour le bien-être des animaux d'élevage.

En s'appuyant sur la recherche scientifique, elle œuvre pour améliorer leurs conditions de vie et développe des outils pédagogiques afin de sensibiliser petits et grands au respect du vivant.



BIENVENUE À LA HARDONNERIE	3
ANIMATIONS cycle 1	4
- La mini-aventure NOUVEAUTÉ	4
- Autour des animaux de ferme	5
- L'atelier sensoriel & l'heure du conte	6
- Exploration créative au poulailler	7
ANIMATIONS cycle 2	8
- Observe et écoute les émotions NOUVEAUTÉ	8
- La poule, sujet d'exploration scientifique	9
- Un autre regard sur les animaux	10
- cycle 2 cycle 3 L'étonnante aventure de Kao	11
ANIMATIONS cycle 3	12
- Graine d'éthologue	12
- Explore la science avec les animaux	13
APPEL À PROJETS 2026/2027 cycle 3	14
PRÉPARER VOTRE VISITE	15
PLAN DU SITE	18
CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE	19



BIENVENUE À LA HARDONNERIE

Ancienne exploitation agricole, La Hardonnerie est aujourd'hui le refuge éducatif de l'association WELFARM qui accueille des animaux d'élevage dans le besoin. À La Hardonnerie, il n'y a pas de production fermière.

L'équipe a choisi d'y développer une autre forme de production : la connaissance par l'expérience. **De la maternelle à la 6^{ème}**, les élèves sont invités à observer, s'émerveiller, apprendre au contact des animaux.

S'appuyant sur ses compétences scientifiques, l'équipe de La Hardonnerie propose aux élèves un espace où ils peuvent apprendre à se questionner, à chercher les réponses par eux-mêmes et à poser un regard curieux et respectueux sur les animaux.

Le projet pédagogique de La Hardonnerie s'articule autour de deux axes complémentaires :

- les sciences, avec l'éthologie, pour comprendre le comportement des animaux et leurs besoins ;
- le respect du vivant, pour éveiller à une relation au vivant fondée sur la responsabilité et l'empathie.

Les élèves ne repartiront pas seulement avec de beaux souvenirs... mais aussi avec des clés pour mieux comprendre le monde du vivant et leur rôle en tant que citoyens.

Jessica Jeanmaire,
Responsable de La Hardonnerie



Depuis 2025, Welfarm est agréée par l'académie Nancy-Metz.



WELFARM est engagée auprès de Argonne-PNR pour créer un avenir durable en Argonne.



Les animations de La Hardonnerie ont été distinguées par le CESER Grand Est et le fonds de dotation de la Caisse d'épargne.

cycle 1

NOUVEAUTÉ

LA MINI-AVENTURE

Cette activité se déroule sur les sentiers du refuge, offrant aux enfants l'occasion d'apercevoir de nombreux animaux.

Guidés par un petit lapin curieux, les élèves partent explorer des cabanes, à la rencontre de leurs drôles d'habitants.

À chaque halte, un défi les attend : remettre de l'ordre dans les outils de Florian la souris, trier les fruits du verger ou décorer le nid de Charlie...

Une aventure où chaque pas devient une invitation à s'émerveiller, à réfléchir et à grandir ensemble.

NIVEAUX

TPS, PS, MS, GS

DURÉE

Adaptable de 45 min à 1 h 15

ORGANISATION

Jusqu'à 5 groupes de 4 à 5 élèves.

OBJECTIFS

- ✓ Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière.
- ✓ Développer son autonomie, sa curiosité et son esprit de coopération.

DOMAINESD'APPRENTISSAGE

- ✓ Développement et structuration du langage oral et écrit.
- ✓ Acquisition des premiers outils mathématiques.
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique.
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.
- ✓ Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets.

cycle 1

AUTOUR DES ANIMAUX DE FERME



Pourquoi élève-t-on des animaux dans les fermes ? Cette activité permet d'explorer l'origine de nombreux aliments.

Au fil de la visite, ponctuée par de petits nourrissages, les élèves observent les animaux et leur environnement et apprennent à reconnaître leurs besoins.

Une expérience enrichissante, rythmée par les découvertes, les rencontres et le respect du vivant.

Cet atelier comprend un temps en salle, ainsi qu'une découverte de tous les animaux (poules, cochons, canards, chèvres, moutons, lapins, poneys).



NIVEAUX

PS, MS et GS

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

25 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre le rôle d'une ferme.
- ✓ Identifier l'origine de certains aliments.
- ✓ Découvrir les animaux de ferme, leurs besoins et leur lieu de vie.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

- ✓ Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets.



cycle 1

L'ATELIER SENSORIEL & L'HEURE DU CONTE

Les enfants débutent l'animation par un conte gestuel autour de l'agriculture et l'entraide.

Guidés par leurs sens en éveil, ils explorent ensuite des trésors que les animaux ont laissés derrière eux : foin, graines, plumes...

NIVEAUX

TPS, PS

DURÉE

1 h

ORGANISATION

25 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Découvrir la ferme et ses animaux en expérimentant ses sens.
- ✓ Développer sa curiosité et son autonomie.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

- ✓ Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets.



cycle 1

EXPLORATION
CRÉATIVE AU
POULAILLER

Cette animation comprend deux temps en salle et un temps en extérieur à la découverte du poulailler.

NIVEAUX

MS, GS

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

25 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Connaître et mobiliser ses sens pour explorer la ferme et découvrir les animaux.
- ✓ Se questionner sur les animaux, observer leur environnement et réinvestir les éléments récoltés dans une production artistique.

La vue, l'ouïe, le toucher...
À quoi servent nos sens ?

Les élèves sont invités à les expérimenter en récoltant herbe, fleurs, paille et graines dans l'enclos des poules.

Ils restituent le fruit de leur collecte par un collage représentant la poule et son environnement.

DOMAINESD'APPRENTISSAGE

- ✓ Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets.
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.



cycle 2

NOUVEAUTÉ

OBSERVE ET
ÉCOUTE LES
ÉMOTIONS

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.

À travers l'observation, l'écoute et la rencontre des animaux, les élèves explorent les émotions humaines et découvrent que les animaux aussi, ressentent et expriment des émotions.

Les échanges autour de ces émotions partagées les amènent à réfléchir à l'importance de respecter les besoins des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Identifier les différentes émotions et leurs manifestations chez l'homme et l'animal.
- ✓ Développer son empathie et adopter un comportement respectueux de l'animal et plus largement, des autres êtres vivants.

DOMAINESDISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement moral et civique.
- ✓ Éducation à la vie affective et relationnelle.

cycle 2

LA POULE, SUJET D'EXPLORATION SCIENTIFIQUE

Comment se comporte la poule ? Pourquoi se roule-t-elle dans la terre ?

Comme les premiers éthologues, les élèves découvrent qu'observer le comportement des animaux permet de mieux les comprendre.

Munis d'une grille d'observation, ils apprennent à relever les comportements qu'ils observent en vidéo, puis directement sur le terrain.

Cet atelier centré sur la démarche scientifique comprend deux temps d'activité en salle, ainsi qu'une mise en pratique en extérieur devant l'enclos des poules.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ S'approprier un outil pour collecter des données.
- ✓ Développer son sens de l'observation.
- ✓ Sensibiliser au respect des êtres vivants et de leur environnement à travers la connaissance de l'animal, de ses comportements et de ses besoins.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Questionner le monde.



cycle 2

UN AUTRE
REGARD
SUR LES
ANIMAUX

Il était une fois Karl
et ses préjugés : les ânes
sont têtus, les cochons
sont sales...

Les élèves deviennent
les protagonistes d'une
visite contée, à la rencontre
des animaux.

Ils découvrent leurs
capacités, parfois
étonnantes, grâce à
des études scientifiques.
Ces découvertes les
invitent à réfléchir au mot
« préjugé » et à voir les
animaux autrement,
au-delà des idées reçues.

Cette animation
se déroule sur les
sentiers de la ferme
et permet de découvrir
l'ensemble des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre
ce qu'est un préjugé.
- ✓ Tester ses préjugés
à partir de
questionnements
et d'observations.
- ✓ Transposer cette
démarche pour les
préjugés dans sa vie
quotidienne.

DOMAINESDISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement moral
et civique.
- ✓ Questionner le monde.



cycle 2

cycle 3

L'ÉTONNANTE AVENTURE DE KAO

Par petits groupes, munis d'un sac d'aventurier, les enfants s'orientent dans la ferme à l'aide d'une carte. D'étape en étape, ils jouent et récoltent les ingrédients qui permettront à leur compagnon d'aventure, Kao, de retrouver sa véritable apparence. Cette activité mobilise des capacités d'orientation, stimule l'autonomie des enfants et encourage le travail coopératif.

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

30 élèves divisés en groupes de 4 ou 5.

Le jeu nécessite un adulte encadrant par groupe pour les enfants de moins de 10 ans.



Cette animation prend la forme d'un jeu de piste dans lequel les enfants et leurs encadrants parcourent la ferme en autonomie.



cycle 3

GRAINE D'ÉTHOLOGUE

Les poules ont-elles des préférences alimentaires ?

Comme de véritables éthologues, les élèves s'appuient sur la démarche scientifique pour concevoir leur propre protocole expérimental et mener leur expérience auprès des poules.

Cette animation comprend des modules théoriques en salle ainsi qu'une mise en pratique sur le terrain.

NIVEAUX

CMI, CM2, 6^{ème}

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Appréhender le rôle du protocole dans le déroulement d'une expérience.
- ✓ Mettre en pratique la démarche scientifique par des observations éthologiques.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies.



cycle 3

EXPLORE LA SCIENCE AVEC LES ANIMAUX

NIVEAUXCMI, CM2, 6^{ème}

Les élèves découvrent une science particulière : l'éthologie. Ils appréhendent le rôle primordial des sciences dans la compréhension du monde. Ils étudient les étapes de la démarche scientifique au travers d'expériences autour des animaux.

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION30 élèves
par groupe.OBJECTIFS

- ✓ Comprendre la démarche scientifique et son intérêt.
- ✓ Acquérir des connaissances sur le monde du vivant.

DOMAINEDISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies.



**CM1/CM2/6^{ème}
APPEL
À PROJETS
2026-2027**

Votre classe est porteuse d'une action ou d'un projet sur une ou plusieurs de ces thématiques : sciences, engagement et respect du vivant, avec l'animal comme support de réflexion ? Alors à vos stylos !

Les candidatures pour lesquelles une sortie à La Hardonnerie aura le plus de sens, seront sélectionnées et verront leur transport en bus vers le refuge financé par le fonds de dotation Bestioles, jusqu'à 500 euros.

Au programme de la journée : rencontres avec les animaux, observations scientifiques et découverte des missions du refuge, pour explorer autrement les liens qui nous unissent au vivant.

Et parce que les plus belles aventures se partagent, jusqu'à deux classes d'un même établissement peuvent déposer une candidature commune.

Clôture des candidatures : lundi 2 novembre 2026, pour une sortie prévue au printemps 2027.

POUR CANDIDATER :

1. Téléchargez l'appel à projet :
2. Retournez-le complété à lahardonnerie@welfarm.fr ou par courrier :
Ferme La Hardonnerie
55270 Vauquois.



lahardonnerie.fr



PRÉPARER VOTRE VISITE

Un accueil spécifique

Pour organiser au mieux votre venue, vous avez la possibilité de réserver une pré-visite gratuite.

Des ressources pédagogiques

Pour préparer ou prolonger votre visite, nous mettons à votre disposition des ressources gratuites à télécharger sur lahardonnerie.fr, ainsi que plusieurs outils pédagogiques disponibles en prêt :

- Cycle 3 :
La mallette pédagogique
« La poule & l'œuf »
- Cycle 3 et + :
L'exposition
« Les animaux, l'élevage & moi »



Des enseignants témoignent

« Activité très intéressante qui implique les élèves en fonction de leur ressenti et les encourage à développer leur empathie. »

Enseignante en CE1

« Les animations étaient de grande qualité, aussi bien dans leur contenu que dans leur rythme : ni trop lentes, ni trop rapides ce qui a permis aux enfants de les apprécier pleinement et de les investir. »

Enseignante en PS



Tarifs groupes scolaires (à partir de 15 personnes)

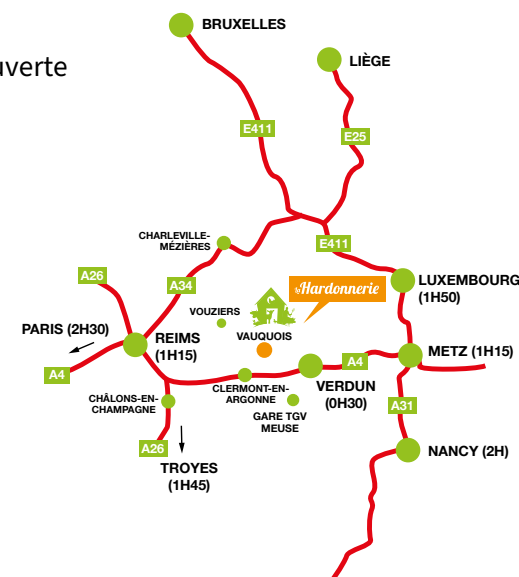
Catégorie	Entrée du site + 1 animation	Animation supplémentaire
Élève	3 €	+ 3 €
Adulte encadrant	4 €	Gratuit

- Les groupes bénéficient d'une entrée « encadrant » gratuite pour 6 entrées payantes.
- Moyens de paiement acceptés : espèces, chèque, carte bancaire, virement bancaire.

Horaires



La Hardonnerie est ouverte sur réservation **d'avril à novembre, de 10 à 17 heures.**





Des services adaptés à chaque classe



La Hardonnerie propose des visites sur mesure pour les élèves en situation de handicap. Les sentiers et sanitaires sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.



La Hardonnerie est accessible par autocar. Un animateur vous accueille sur le parking, à la descente du bus.



Un espace pédagogique équipé de mobiliers adaptés est dédié à l'accueil des groupes scolaires.



Le site dispose d'une aire de pique-nique extérieure (possibilité de pique-niquer à l'abri en cas d'intempéries).



Pour les temps libres, un coffre à jouets est mis à votre disposition.

Une équipe compétente à votre écoute

Afin de vous accompagner dans l'élaboration de votre projet de classe, vous pouvez nous contacter au **09.74.19.15.32** et sur **lahardonnerie@welfarm.fr**



Jessica Jeanmaire, responsable de La Hardonnerie, est éthologue de formation. Elle travaille depuis plus de 20 ans auprès du public et des animaux. Elle veille au respect de la rigueur scientifique dans la conception des animations et apporte ses connaissances en comportement animal.



Lia Plançon, est chargée des publics et accueille avec bonne humeur les visiteurs depuis 10 ans. Son esprit créatif apporte la touche d'originalité aux animations. Issue d'un cursus en médiation culturelle, elle aime le contact avec les publics et se tient à jour des pédagogies innovantes.



Maureen Koch, chargée d'éducation, est forte d'un Master en Ingénierie pédagogique. C'est elle qui assure l'adaptation des animations aux besoins des enfants et aux exigences des programmes scolaires. Elle se déplace dans les écoles et conçoit la plupart des outils éducatifs de Welfarm.

Nicolas Hunerblaes est illustrateur et graphiste. Son coup de crayon met de la couleur dans les animations. Il crée l'univers visuel des activités et des outils pédagogiques.

PLAN DU SITE



PLUS DE 500 MÈTRES DE SENTIER
ACCESSIBLE AUX PERSONNES À
MOBILITÉ RÉDUITE ET AUX POUSSETTES



PARCOURS BALISÉ DE
PANNEAUX PÉDAGOGIQUES



ESPACE
PÉDAGOGIQUE

TOILETTES

COFFRE
À JOUETS

AIRE DE PIQUE-NIQUE
CHAMPÊTRE



CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE

LA HARDONNERIE

Les présentes conditions générales de vente concernent les réservations effectuées par des groupes.

La réservation d'une prestation par le Client implique son adhésion sans réserve aux présentes conditions de vente.

1. Réservation

Une option est posée au plus tôt auprès du service des réservations, par écrit ou par téléphone, sur la base de l'effectif maximum de participants attendus (approximatifs). Une modification de date, horaire ou prestation est possible jusqu'à 15 jours avant la prestation.

2. Confirmation

La réservation devient ferme et les prestations sont validées lorsque le service des réservations reçoit un exemplaire signé de la fiche de réservation.

Dans le cas contraire, la réservation n'est pas effective et les créneaux de visite réservés peuvent être libérés.

3. Constitution des groupes de visite

Pour le confort de la visite, La Hardonnerie peut proposer de constituer des sous-groupes d'une vingtaine de personnes. Le nombre de sous-groupes annoncé n'est donné qu'à titre indicatif et ne constitue en aucun cas un élément contractuel. Le nombre

définitif de sous-groupes n'est établi que le jour de la visite, en fonction du nombre réel de participants.

4. Responsabilité

Les enfants sont placés sous l'entière responsabilité de leurs accompagnateurs. La présence de guide ou animateur ne dispense pas les accompagnateurs de leur autorité. En cas de comportement irrespectueux ou dangereux vis-à-vis des animaux, des autres visiteurs, du personnel, des lieux et de l'environnement, La Hardonnerie se réserve le droit d'interrompre les prestations et d'exclure tout ou partie du groupe. Tout visiteur doit se soumettre au règlement de La Hardonnerie. Dans le cas contraire, La Hardonnerie décline toute responsabilité en cas d'incident lié à un comportement inadapté.

5. Heure d'arrivée et retard

Il est impératif de se présenter à la billetterie 10 min avant l'horaire de début des animations guidées comme indiqué sur la fiche de réservation. En cas de retard, La Hardonnerie se réserve le droit d'écourter la durée des prestations d'une durée équivalente au retard. L'intégralité des prestations ne pourra être assurée, l'horaire de fin de visite restera inchangé et la totalité de la prestation sera facturée.

6. Conditions tarifaires

Les tarifs joints aux présentes conditions générales de vente sont exprimés net de TVA (TVA non applicable selon l'article 293B du Code Général des Impôts). Les groupes composés de moins de 15 personnes ne peuvent prétendre aux tarifs réduits « groupe » et devront s'acquitter du billet d'entrée « individuel ».

7. Gratuité

Pour les groupes, 1 entrée « accompagnateur » gratuite pour 6 entrées payantes (à partir de 15 personnes).

8. Annulation

Il est possible d'annuler 48 heures ou plus avant la date des prestations sans contrepartie.

En cas d'annulation 12 heures avant la date des prestations, 100 % du prix TTC sera exigé.

Des circonstances exceptionnelles et indépendantes de la volonté de La Hardonnerie peuvent conduire celle-ci à annuler une activité.

9. Règlement et facturation

La facture finale est établie sur la base de l'effectif de participants présent le jour des prestations.

Le solde est à régler comptant sur place ou en différé (à réception d'une facture envoyée après le passage du groupe).

Le mode de règlement est à communiquer par avance au service via la fiche de réservation ou sur place à la billetterie.

10. Protection des données personnelles

Conformément à la loi n°78-17 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi n°2004-801 du 6 août 2004 (ci-après « Loi informatique et libertés »), et au Règlement général pour la protection des données du 27 avril 2017 (à compter de sa date d'application le 25 mai 2018), les informations à caractère personnel relatives aux utilisateurs pourront faire l'objet d'un traitement automatisé par l'Association. L' Association se réserve le droit de collecter des informations sur les utilisateurs (et notamment ses nom, prénom, adresse postale, téléphone, et adresse e-mail) aux fins d'exécution de ses services sur son site.

De même, les utilisateurs disposent d'un droit d'accès, de rectification, de limitation, d'effacement des données qui les concernent, ainsi qu'un droit à la portabilité des données, et le droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de leurs données à caractère personnel après leur décès. Les utilisateurs disposent par ailleurs du droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL pour tout manquement de la part de l'Association à la réglementation en vigueur. Les utilisateurs du site peuvent exercer ces droits en adressant leur demande par écrit à l'adresse postale suivante : 176 avenue André Malraux 57000 METZ ou à l'adresse e-mail suivante : courrier@welfarm.fr



Ferme La Hardonnerie
55270 Vauquois

Tél. : 09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr

lahardonnerie.fr



welfarm.fr