



ANIMATIONS SCOLAIRES

2025 - 2027

cycle 1

cycle 2

cycle 3

Renseignements & réservations :

09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr



SOMMAIRE

La Hardonnerie a été distinguée par le CESER dans le cadre du Prix Régional des Solidarités Rurales du Grand Est : ses animations pédagogiques ont été récompensées par le Prix spécial du Fonds de dotation de la Caisse d'épargne.



BIENVENUE À LA HARDONNERIE	3
ANIMATIONS cycle 1	4
1 / La mini-aventure NOUVEAUTÉ	4
2 / Autour des animaux de ferme.....	5
3 / L'atelier sensoriel & l'heure du conte.....	6
4 / Exploration créative au poulailler.....	7
ANIMATIONS cycle 2	8
1 / Observe et écoute les émotions NOUVEAUTÉ	8
2 / La poule, sujet d'exploration scientifique	9
3 / Un autre regard sur les animaux.....	10
cycle 2 cycle 3 L'étonnante aventure de Kao	11
ANIMATIONS cycle 3	12
1 / Explore la science avec les animaux.....	12
2 / Graine d'éthologue.....	13
LES OUTILS ÉDUCATIFS POUR LA CLASSE	14
PRÉPARER VOTRE VISITE	15
PLAN DU SITE	18
CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE	19



BIENVENUE À LA HARDONNERIE

Ancienne exploitation agricole, La Hardonnerie est aujourd'hui le refuge éducatif de l'association WELFARM qui accueille des animaux d'élevage dans le besoin. À La Hardonnerie, il n'y a pas de production fermière.

L'équipe a choisi d'y développer une autre forme de production : la connaissance par l'expérience. De la maternelle au cycle 3, les élèves sont invités à observer, s'émerveiller, apprendre au contact des animaux.

S'appuyant sur ses compétences scientifiques, l'équipe de La Hardonnerie propose aux élèves un espace où ils peuvent apprendre à se questionner, à chercher les réponses par eux-mêmes et à poser un regard curieux et respectueux sur les animaux.

Le projet pédagogique de La Hardonnerie s'articule autour de deux axes complémentaires :

- les sciences, avec l'éthologie, pour comprendre le comportement des animaux et leurs besoins ;
- le respect du vivant, pour éveiller à une relation au vivant fondée sur la responsabilité et l'empathie.

Les élèves ne repartiront pas seulement avec de beaux souvenirs... mais aussi avec des clés pour mieux comprendre le monde du vivant et leur rôle en tant que citoyens.

Jessica Jeanmaire,
Responsable de La Hardonnerie



WELFARM est engagée auprès de Argonne-PNR pour créer un avenir durable en Argonne.

Welfarm est une association reconnue d'utilité publique, engagée pour le bien-être des animaux d'élevage.

En s'appuyant sur la recherche scientifique, elle œuvre pour améliorer leurs conditions de vie et développe des outils pédagogiques afin de sensibiliser petits et grands au respect du vivant.



cycle 1

1

NOUVEAUTÉ

LA MINI-AVENTURE

Cette activité se déroule sur les sentiers du refuge, offrant aux enfants l'occasion d'apercevoir de nombreux animaux.

Guidés par un petit lapin curieux, les élèves partent explorer des cabanes, à la rencontre de leurs drôles d'habitants.

À chaque halte, un défi les attend : remettre de l'ordre dans les outils de Michaël la souris, trier les fruits du verger ou décorer le nid de Charlie...

Une aventure où chaque pas devient une invitation à s'émerveiller, à réfléchir et à grandir ensemble.

NIVEAUX

TPS, PS, MS, GS

DURÉE

Adaptable de 45 min à 1 h 15

ORGANISATION

Jusqu'à 5 groupes de 4 à 5 élèves.

OBJECTIFS

- ✓ Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière.
- ✓ Développer son autonomie, sa curiosité et son esprit de coopération.

DOMAINESD'APPRENTISSAGE

- ✓ Développement et structuration du langage oral et écrit.
- ✓ Acquisition des premiers outils mathématiques.
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique.
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.
- ✓ Explorer le monde.

cycle 1

2

AUTOUR DES ANIMAUX DE FERME



Pourquoi élève-t-on des animaux dans les fermes ? Cette activité permet d'explorer l'origine de nombreux aliments.

Au fil de la visite, ponctuée par de petits nourrissages, les élèves observent les animaux et leur environnement et apprennent à reconnaître leurs besoins.

Une expérience enrichissante, rythmée par les découvertes, les rencontres et le respect du vivant.

Cet atelier comprend un temps en salle, ainsi qu'une découverte de tous les animaux (poules, cochons, canards, chèvres, moutons, lapins, poneys).



NIVEAUX

PS, MS et GS

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

25 élèves par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre le rôle d'une ferme.
- ✓ Identifier l'origine de certains aliments.
- ✓ Découvrir les animaux de ferme, leurs besoins et leur lieu de vie.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde.



cycle 1

3

L'ATELIER SENSORIEL & L'HEURE DU CONTE

Les enfants débutent l'animation par un conte gestuel autour de l'agriculture et l'entraide.

Guidés par leurs sens en éveil, ils explorent ensuite des trésors que les animaux ont laissés derrière eux : foin, graines, plumes...

NIVEAUX

TPS, PS

DURÉE

1 h

ORGANISATION25 élèves
par groupe.OBJECTIFS

- ✓ Découvrir la ferme et ses animaux en expérimentant ses sens.
- ✓ Développer sa curiosité et son autonomie.

DOMAINED'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde.



cycle 1

4

EXPLORATION
CRÉATIVE AU
POULAILLER

La vue, l'ouïe, le toucher...
À quoi servent nos sens ?

Les élèves sont invités
à les expérimenter en
récoltant herbe, fleurs,
paille et graines dans
l'enclos des poules.

Ils restituent le fruit de
leur collecte par un collage
représentant la poule
et son environnement.

Cette animation
comprend deux temps
en salle et un temps
en extérieur à la
découverte du poulailler.

NIVEAUX

MS, GS

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

25 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Connaître et mobiliser
ses sens pour explorer
la ferme et découvrir
les animaux.
- ✓ Se questionner sur
les animaux, observer
leur environnement et
réinvestir les éléments
récoltés dans une
production artistique.

DOMAINESD'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde.
- ✓ Agir, s'exprimer,
comprendre à travers
les activités artistiques.



cycle 2

1

NOUVEAUTÉ

OBSERVE ET
ÉCOUTE LES
ÉMOTIONS

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.

À travers l'observation, l'écoute et la rencontre des animaux, les élèves explorent les émotions humaines et découvrent que les animaux aussi, ressentent et expriment des émotions.

Les échanges autour de ces émotions partagées les amènent à réfléchir à l'importance de respecter les besoins des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION30 élèves
par groupe.OBJECTIFS

- ✓ Identifier les différentes émotions et leurs manifestations chez l'homme et l'animal.
- ✓ Développer son empathie et adopter un comportement respectueux de l'animal et plus largement, des autres êtres vivants.

DOMAINESDISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement moral et civique.
- ✓ Éducation à la vie affective et relationnelle.

cycle 2

2

LA POULE, SUJET D'EXPLORATION SCIENTIFIQUE

Comment se comporte la poule ? Pourquoi se roule-t-elle dans la terre ?

Comme les premiers éthologues, les élèves découvrent qu'observer le comportement des animaux permet de mieux les comprendre.

Munis d'une grille d'observation, ils apprennent à relever les comportements qu'ils observent en vidéo, puis directement sur le terrain.

Cet atelier centré sur la démarche scientifique comprend deux temps d'activité en salle, ainsi qu'une mise en pratique en extérieur devant l'enclos des poules.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ S'approprier un outil pour collecter des données.
- ✓ Développer son sens de l'observation.
- ✓ Sensibiliser au respect des êtres vivants et de leur environnement à travers la connaissance de l'animal, de ses comportements et de ses besoins.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Questionner le monde.



cycle 2

3

UN AUTRE
REGARD
SUR LES
ANIMAUX

Il était une fois Karl
et ses préjugés : les ânes
sont têtus, les cochons
sont sales...

Les élèves deviennent
les protagonistes d'une
visite contée, à la rencontre
des animaux.

Ils découvrent leurs
capacités, parfois
étonnantes, grâce à
des études scientifiques.
Ces découvertes les
invitent à réfléchir au mot
« préjugé » et à voir les
animaux autrement,
au-delà des idées reçues.

Cette animation
se déroule sur les
sentiers de la ferme
et permet de découvrir
l'ensemble des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre ce qu'est un préjugé.
- ✓ Tester ses préjugés à partir de questionnements et d'observations.
- ✓ Transposer cette démarche pour les préjugés dans sa vie quotidienne.

DOMAINESDISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement moral et civique.
- ✓ Questionner le monde.



cycle 2

cycle 3

L'ÉTONNANTE AVENTURE DE KAO

Par petits groupes, munis d'un sac d'aventurier, les enfants s'orientent dans la ferme à l'aide d'une carte. D'étape en étape, ils jouent et récoltent les ingrédients qui permettront à leur compagnon d'aventure, Kao, de retrouver sa véritable apparence. Cette activité mobilise des capacités d'orientation, stimule l'autonomie des enfants et encourage le travail coopératif.

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

30 élèves divisés en groupes de 4 ou 5.

Le jeu nécessite un adulte encadrant par groupe pour les enfants de moins de 10 ans.



Cette animation prend la forme d'un jeu de piste dans lequel les enfants et leurs encadrants parcourent la ferme en autonomie.



cycle 3

1

EXPLORE LA
SCIENCE AVEC
LES ANIMAUX

Les élèves découvrent une science particulière : l'éthologie. Ils appréhendent le rôle primordial des sciences dans la compréhension du monde. Ils étudient les étapes de la démarche scientifique au travers d'expériences autour des animaux.

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre la démarche scientifique et son intérêt.
- ✓ Acquérir des connaissances sur le monde du vivant.

DOMAINEDISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies.



cycle 3

2

GRAINE D'ÉTHOLOGUE

Les poules ont-elles des préférences alimentaires ?

Comme de véritables éthologues, les élèves s'appuient sur la démarche scientifique pour concevoir leur propre protocole expérimental et mener leur expérience auprès des poules.

Cette animation comprend des modules théoriques en salle ainsi qu'une mise en pratique sur le terrain.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe.

OBJECTIFS

- ✓ Appréhender le rôle du protocole dans le déroulement d'une expérience.
- ✓ Mettre en pratique la démarche scientifique par des observations éthologiques.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies.



cycle 3

LA MALLETTE PÉDAGOGIQUE « LA POULE ET L'ŒUF »

Disponible en prêt.

Cette mallette propose une séquence pédagogique complète et clés en main en lien avec les programmes scolaires.

Elle contient des activités pédagogiques et le matériel nécessaire (vidéos, livres, jeu de rôle...) pour transmettre des connaissances sur la biologie de la poule, son comportement et la production des œufs.

Son contenu sensibilise les élèves au respect du vivant, développe leur esprit d'analyse et favorise leur sens des responsabilités.

Pour en savoir plus : mallette-pedagogique-poule-welfarm.fr



cycle 3 et+

L'EXPOSITION « LES ANIMAUX, L'ÉLEVAGE & MOI »

Disponible en prêt.

En fournissant des informations factuelles et scientifiques, son contenu invite les élèves à découvrir la réalité souvent méconnue de l'élevage. Tout au long de la visite, un test de personnalité leur offre l'opportunité d'explorer la notion d'engagement et de devenir des citoyens responsables.

Pour en savoir plus : animaux-engagement-expo.fr



PRÉPARER VOTRE VISITE

Une équipe compétente à votre écoute

Afin de vous accompagner dans l'élaboration de votre projet de classe, vous pouvez nous contacter au **09.74.19.15.32** et sur lahardonnerie@welfarm.fr



Jessica Jeanmaire, responsable de La Hardonnerie, est éthologue de formation. Elle travaille depuis plus de 20 ans auprès du public et des animaux. Elle veille au respect de la rigueur scientifique dans la conception des animations et apporte ses connaissances en comportement animal.



Lia Plançon, est chargée des publics et accueille avec bonne humeur les visiteurs depuis 10 ans. Son esprit créatif apporte la touche d'originalité aux animations. Issue d'un cursus en médiation culturelle, elle aime le contact avec les publics et se tient à jour des pédagogies innovantes.



Maureen Koch, chargée d'éducation, est forte d'un Master en Ingénierie pédagogique. C'est elle qui assure l'adaptation des animations aux besoins des enfants et aux exigences des programmes scolaires. Elle se déplace dans les écoles et conçoit la plupart des outils éducatifs de Welfarm.

Nicolas Hunerblaes est illustrateur et graphiste. Son coup de crayon met de la couleur dans les animations. Il crée l'univers visuel des activités et des outils pédagogiques.

Un accueil spécifique

Pour organiser au mieux votre venue, vous avez la possibilité de réserver une pré-visite gratuite.

Des ressources pédagogiques

Pour préparer ou prolonger votre visite, des documents ressources et des activités pédagogiques sont disponibles en téléchargement gratuit sur lahardonnerie.fr

Des enseignants témoignent

« N'étant pas de formation scientifique, j'ai apprécié l'approche du sujet. »

Enseignante CE1/CE2.

« Très intéressant, autant pour les enfants que pour les adultes. Visite adaptée au niveau des élèves qui ont pu apprendre beaucoup de choses. »


Enseignante CP.

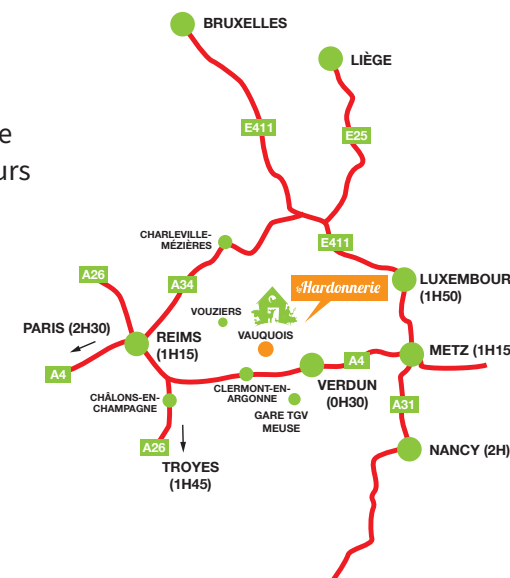
Tarifs groupes scolaires (à partir de 15 personnes)

Catégorie	Entrée du site + 1 animation	Animation supplémentaire
Élève	3 €	+ 3 €
Adulte encadrant	4 €	Gratuit

- Les groupes bénéficient d'une entrée « encadrant » gratuite pour 6 entrées payantes.
- Moyens de paiement acceptés : espèces, chèque, carte bancaire, virement bancaire.

Horaires

 La Hardonnerie est ouverte sur réservation tous les jours d'avril à novembre de 10 à 17 heures.



Voici les grilles d'observations d'élèves venus observer les poules de La Hardonnerie. En l'aidant du schéma ci-dessus, sur ces grilles d'observation, entoure l'heure et la météo qui correspondent aux comportements observés chez les poules.





Des services adaptés à chaque classe



La Hardonnerie propose des visites sur mesure pour les élèves en situation de handicap. Les sentiers et sanitaires sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.



Un espace pédagogique équipé de mobiliers adaptés est dédié à l'accueil des groupes scolaires.



La Hardonnerie est accessible par autocar. Un animateur vous accueille sur le parking, à la descente du bus.





Le site dispose d'une aire de pique-nique extérieure (possibilité de pique-niquer à l'abri en cas d'intempéries).



Pour les temps libres, un coffre à jouets est mis à votre disposition.

PLAN DU SITE

 PLUS DE 500 MÈTRES DE SENTIER ACCESSIBLE AUX PERSONNES À MOBILITÉ RÉDUITE ET AUX POUSSETTES
 PARCOURS BALISÉ DE PANNEAUX PÉDAGOGIQUES



 ESPACE PÉDAGOGIQUE



 TOILETTES



 COFFRE À JOUETS

 AIRE DE PIQUE-NIQUE CHAMPÈTRE



CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE

LA HARDONNERIE



Les présentes conditions générales de vente concernent les réservations effectuées par des groupes.

La réservation d'une prestation par le Client implique son adhésion sans réserve aux présentes conditions de vente.

1. Réservation

Une option est posée au plus tôt auprès du service des réservations, par écrit ou par téléphone, sur la base de l'effectif maximum de participants attendus (approximatifs). Une modification de date, horaire ou prestation est possible jusqu'à 15 jours avant la prestation.

2. Confirmation

La réservation devient ferme et les prestations sont validées lorsque le service des réservations reçoit un exemplaire signé de la fiche de réservation.

Dans le cas contraire, la réservation n'est pas effective et les créneaux de visite réservés peuvent être libérés.

3. Constitution des groupes de visite

Pour le confort de la visite, La Hardonnerie peut proposer de constituer des sous-groupes d'une vingtaine de personnes. Le nombre de sous-groupes annoncé n'est donné qu'à titre indicatif et ne constitue en aucun cas un élément contractuel. Le nombre

définitif de sous-groupes n'est établi que le jour de la visite, en fonction du nombre réel de participants.

4. Responsabilité

Les enfants sont placés sous l'entière responsabilité de leurs accompagnateurs. La présence de guide ou animateur ne dispense pas les accompagnateurs de leur autorité. En cas de comportement irrespectueux ou dangereux vis-à-vis des animaux, des autres visiteurs, du personnel, des lieux et de l'environnement, La Hardonnerie se réserve le droit d'interrompre les prestations et d'exclure tout ou partie du groupe. Tout visiteur doit se soumettre au règlement de La Hardonnerie. Dans le cas contraire, La Hardonnerie décline toute responsabilité en cas d'incident lié à un comportement inadapté.

5. Heure d'arrivée et retard

Il est impératif de se présenter à la billetterie 10 min avant l'horaire de début des animations guidées comme indiqué sur la fiche de réservation. En cas de retard, La Hardonnerie se réserve le droit d'écourter la durée des prestations d'une durée équivalente au retard. L'intégralité des prestations ne pourra être assurée, l'horaire de fin de visite restera inchangé et la totalité de la prestation sera facturée.

6. Conditions tarifaires

Les tarifs joints aux présentes conditions générales de vente sont exprimés net de TVA (TVA non applicable selon l'article 293B du Code Général des Impôts). Les groupes composés de moins de 15 personnes ne peuvent prétendre aux tarifs réduits « groupe » et devront s'acquitter du billet d'entrée « individuel ».

7. Gratuité

Pour les groupes, 1 entrée « accompagnateur » gratuite pour 6 entrées payantes (à partir de 15 personnes).

8. Annulation

Il est possible d'annuler 48 heures ou plus avant la date des prestations sans contrepartie. En cas d'annulation 12 heures avant la date des prestations, 100 % du prix TTC sera exigé. Des circonstances exceptionnelles et indépendantes de la volonté de La Hardonnerie peuvent conduire celle-ci à annuler une activité.

9. Règlement et facturation

La facture finale est établie sur la base de l'effectif de participants présent le jour des prestations. Le solde est à régler comptant sur place ou en différé (à réception d'une facture envoyée après le passage du groupe). Le mode de règlement est à communiquer par avance au service via la fiche de réservation ou sur place à la billetterie.

10. Protection des données personnelles

Conformément à la loi n°78-17 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi n°2004-801 du 6 août 2004 (ci-après « Loi informatique et libertés »), et au Règlement général pour la protection des données du 27 avril 2017 (à compter de sa date d'application le 25 mai 2018), les informations à caractère personnel relatives aux utilisateurs pourront faire l'objet d'un traitement automatisé par l'Association. L'Association se réserve le droit de collecter des informations sur les utilisateurs (et notamment ses nom, prénom, adresse postale, téléphone, et adresse e-mail) aux fins d'exécution de ses services sur son site. De même, les utilisateurs disposent d'un droit d'accès, de rectification, de limitation, d'effacement des données qui les concernent, ainsi qu'un droit à la portabilité des données, et le droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de leurs données à caractère personnel après leur décès. Les utilisateurs disposent par ailleurs du droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL pour tout manquement de la part de l'Association à la réglementation en vigueur. Les utilisateurs du site peuvent exercer ces droits en adressant leur demande par écrit à l'adresse postale suivante : 176 avenue André Malraux 57000 METZ ou à l'adresse e-mail suivante : courrier@welfarm.fr



Ferme La Hardonnerie
55270 Vauquois

Tél. : 09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr

lahardonnerie.fr



welfarm.fr



ANIMATIONS SCOLAIRES

2025 - 2027

cycle 1 cycle 2 cycle 3

Renseignements & réservations :

09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr





Ferme La Hardonnerie
55270 Vauquois

Tél. : 09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr

lahardonnerie.fr



welfarm.fr