



ANIMATIONS SCOLAIRES

2024 - 2025

cycle 1

cycle 2

cycle 3

Renseignements & réservations :

09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr



SOMMAIRE

La Hardonnerie a été distinguée par le CESER dans le cadre du Prix Régional des Solidarités Rurales du Grand Est : ses animations pédagogiques ont été récompensées par le Prix spécial du Fonds de dotation de la Caisse d'épargne.



BIENVENUE À LA HARDONNERIE	3
LE PROGRAMME DES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES.....	4
ANIMATIONS cycle 1	5
1 / Autour des animaux de ferme.....	5
2 / L'atelier sensoriel & l'heure du conte.....	6
3 / Exploration créative au poulailler.....	7
ANIMATIONS cycle 2	8
1 / Un autre regard sur les animaux.....	8
2 / La poule, sujet d'exploration scientifique	9
ANIMATIONS cycle 3	10
1 / Explore la science avec les animaux.....	10
2 / Graine d'éthologue.....	11
cycle 2 cycle 3 L'étonnante aventure de Kao	12
LES OUTILS ÉDUCATIFS POUR LA CLASSE	13
PRÉPARER VOTRE VISITE	14
PLAN DU SITE	17
CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE	18



BIENVENUE À LA HARDONNERIE

« Ancienne exploitation agricole, La Hardonnerie, la ferme éducative de l'association WELFARM, est aujourd'hui un lieu d'accueil pour animaux d'élevage dans le besoin. À La Hardonnerie, pas de fabrication fermière, de fromage ou de lait... Notre équipe a choisi d'y développer une autre forme de production : la connaissance par l'expérience.

Forte de ses compétences scientifiques, WELFARM souhaite offrir aux enfants un lieu pour apprendre à se questionner et chercher les réponses par soi-même, à observer les animaux pour mieux les connaître, à comprendre leurs comportements et susciter l'envie de les respecter.

De la maternelle au cycle 3, nous invitons vos élèves à découvrir les animaux d'élevage par le biais des sciences et de la citoyenneté : l'approche scientifique des comportements (l'éthologie), le respect du vivant et la consommation responsable sont les trois grands axes de notre projet pédagogique. »

Jessica Jeanmaire,
Responsable
de La Hardonnerie



WELFARM est engagée auprès de Argonne-PNR pour créer un avenir durable en Argonne.

Qui est WELFARM ?

WELFARM est une association à but non lucratif œuvrant à améliorer les pratiques d'élevage vers un meilleur respect des animaux. Sa mission est reconnue d'Utilité publique et son siège social est situé à Metz (57).





LE PROGRAMME DES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES



cycle 1

1

AUTOUR DES ANIMAUX DE FERME



Pourquoi élève-t-on des animaux dans des fermes ?

Bon nombre de nos aliments sont issus des animaux...

C'est l'occasion pour les élèves d'établir un lien entre l'animal et l'aliment. Après cela, les élèves participent au nourrissage des animaux et découvrent leurs besoins et leurs lieux de vie au cours d'une visite participative.

Cet atelier comprend un temps en salle, ainsi qu'une découverte de tous les animaux (poules, cochons, canards, chèvres, moutons, lapins, poneys).



NIVEAU

TPS, PS, MS et GS

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

25 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre le rôle d'une ferme.
- ✓ Identifier l'origine de certains aliments.
- ✓ Découvrir les animaux de ferme, leurs besoins et leur lieu de vie par l'observation.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde

cycle 1

2

L'ATELIER SENSORIEL & L'HEURE DU CONTE

Pour commencer, les enfants sont invités à participer à un conte gestuel sur l'agriculture et l'entraide. Dans un second temps, à l'aide de leurs sens, ils découvrent les petits trésors que les animaux leur ont laissés : poils, graines, foin, etc.

Les petits trésors à découvrir sont sélectionnés selon le niveau des élèves.

NIVEAU

TPS, PS

DURÉE

1 h

ORGANISATION25 élèves
par groupeOBJECTIFS

- ✓ Découvrir la ferme et ses animaux en expérimentant ses sens.
- ✓ Développer sa curiosité et son autonomie

DOMAINED'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde



cycle 1

3

EXPLORATION
CRÉATIVE AU
POULAILLER

La vue, l'ouïe, le toucher... à quoi nous servent ces sens ?

Les élèves expérimentent leurs sens en récoltant herbe, fleurs, paille et graines dans l'enclos des poules. Ils restituent ensuite le fruit de leur collecte à travers un collage représentant la poule et son environnement.

Cette animation comprend deux temps en salle et un temps en extérieur à la découverte du poulailler.

NIVEAU

MS, GS

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

25 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Connaître et utiliser ses sens pour découvrir la ferme et les animaux.
- ✓ Se questionner sur les animaux, rechercher des informations dans l'environnement, rapporter les éléments trouvés et les communiquer par une production artistique.

DOMAINESD'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.



cycle 2

1

UN AUTRE
REGARD
SUR LES
ANIMAUX

Il était une fois, l'histoire de Karl et de ses préjugés. C'est bien connu, les moutons sont bêtes, les cochons sont sales...

Les élèves deviennent les protagonistes d'une visite contée à la rencontre des animaux.

Ils découvrent alors les capacités parfois surprenantes des animaux de ferme, au travers d'études scientifiques. Ces nouvelles connaissances les invitent à poser une définition sur le mot préjugé et à ouvrir leur regard au-delà des aprioris communs.

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre ce qu'est un préjugé.
- ✓ Tester ses préjugés à partir de questionnements et d'observations.
- ✓ Transposer cette démarche pour les préjugés dans sa vie quotidienne.

DOMAINESDISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement Moral et Civique
- ✓ Questionner le monde

cycle 2

2

LA POULE, SUJET D'EXPLORATION SCIENTIFIQUE

Comment se comporte la poule ? Pourquoi se frotte-t-elle dans la terre ?

Comme les premiers éthologues, les élèves découvrent qu'observer le comportement des animaux permet de mieux les comprendre. Munis d'une grille d'observation, ils apprennent à relever les comportements qu'ils observent en vidéo, puis directement sur le terrain. Un retour en salle permet d'échanger sur les résultats.

Cet atelier centré sur la démarche scientifique comprend deux temps d'activité en salle, ainsi qu'une mise en pratique en extérieur devant l'enclos des poules.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Développer son sens de l'observation.
- ✓ Sensibiliser au respect des êtres vivants et de leur environnement à travers la connaissance de l'animal, de ses comportements et de ses besoins.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Questionner le monde



cycle 3

1

EXPLORE LA SCIENCE AVEC LES ANIMAUX



Les élèves découvrent une science particulière : l'éthologie. Ils appréhendent le rôle primordial des sciences dans la compréhension du monde. Ils étudient les étapes de la démarche scientifique au travers d'expériences autour des animaux.

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.



DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre la démarche scientifique et son intérêt.
- ✓ Acquérir des connaissances sur le monde du vivant.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies



cycle 3

2

GRAINE
D'ÉTHOLOGUE

Les poules ont-elles des préférences alimentaires ?

Comme de véritables éthologues, les élèves s'appuient sur la démarche scientifique pour concevoir leur propre protocole expérimental et mener leur expérience auprès des poules.

Cette animation comprend des modules théoriques en salle ainsi qu'une mise en pratique sur le terrain.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe

OBJECTIF

- ✓ Mettre en pratique la démarche scientifique par des observations éthologiques.

DOMAINEDISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies



cycle 2

cycle 3

L'ÉTONNANTE AVENTURE DE KAO

Par petits groupes, munis d'un sac d'aventurier, les enfants s'orientent dans la ferme à l'aide d'une carte. D'étape en étape, ils jouent et récoltent les ingrédients qui permettront à leur compagnon d'aventure, Kao, de retrouver sa véritable apparence. Cette activité mobilise des capacités d'orientation, stimule l'autonomie des enfants et encourage le travail coopératif.

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

30 élèves divisés en groupes de 4 ou 5.

Le jeu nécessite un adulte encadrant par groupe pour les enfants de moins de 10 ans.



Cette animation prend la forme d'un jeu de piste dans lequel les enfants et leurs encadrants parcourent la ferme en autonomie.



cycle 3

LA MALLETTE PÉDAGOGIQUE « LA POULE ET L'ŒUF »

Disponible en prêt.

Cette mallette propose une séquence pédagogique complète et clés en main en lien avec les programmes scolaires.

Elle contient des activités pédagogiques et le matériel nécessaire (vidéos, livres, jeu de rôle...) pour transmettre des connaissances sur la biologie de la poule, son comportement et la production des œufs.

Son contenu sensibilise les élèves au respect du vivant, développe leur esprit d'analyse et favorise leur sens des responsabilités.



cycle 3 et+

L'EXPOSITION « LES ANIMAUX, L'ÉLEVAGE & MOI »

Disponible en prêt.

En fournissant des informations factuelles et scientifiques, son contenu invite les élèves à découvrir la réalité souvent méconnue de l'élevage. Tout au long de la visite, un test de personnalité leur offre l'opportunité d'explorer la notion d'engagement et de devenir des citoyens responsables.

Pour en savoir plus :
animaux-engagement-expo.fr



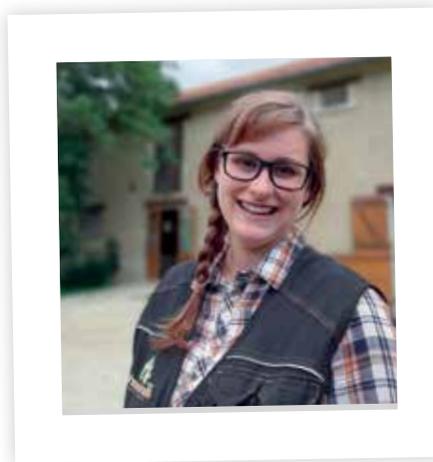
PRÉPARER VOTRE VISITE

Une équipe compétente à votre écoute

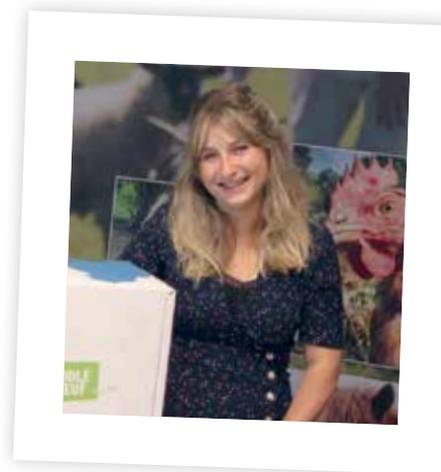
Afin de vous accompagner dans l'élaboration de votre projet de classe, vous pouvez nous contacter au **09.74.19.15.32** et sur lahardonnerie@welfarm.fr



Jessica Jeanmaire, responsable de La Hardonnerie, est éthologue de formation. Elle travaille depuis plus de 20 ans auprès du public et des animaux. Elle veille au respect de la rigueur scientifique dans la conception des animations et apporte ses connaissances en comportement animal.



Lia Plançon, est chargée des publics et accueille avec bonne humeur les visiteurs depuis 10 ans. Son esprit créatif apporte la touche d'originalité aux animations. Issue d'un cursus en médiation culturelle, elle aime le contact avec les publics et se tient à jour des pédagogies innovantes.



Maureen Koch, chargée d'éducation, est forte d'un Master en Ingénierie pédagogique. C'est elle qui assure l'adaptation des animations aux besoins des enfants et aux exigences des programmes scolaires. Elle se déplace dans les écoles et conçoit la plupart des outils éducatifs de Welfarm.



Nicolas Hunerblaes est illustrateur et graphiste. Son coup de crayon met de la couleur dans les animations. Il crée l'univers visuel des activités et des outils pédagogiques.

Un accueil spécifique

Pour organiser au mieux votre venue, vous avez la possibilité de réserver une pré-visite gratuite.

Des ressources pédagogiques

Pour préparer ou prolonger votre visite, des documents ressources et des activités pédagogiques sont disponibles en téléchargement gratuit sur lahardonnerie.fr

Des enseignants témoignent

« N'étant pas de formation scientifique, j'ai apprécié l'approche du sujet. »

Enseignante CE1/CE2.

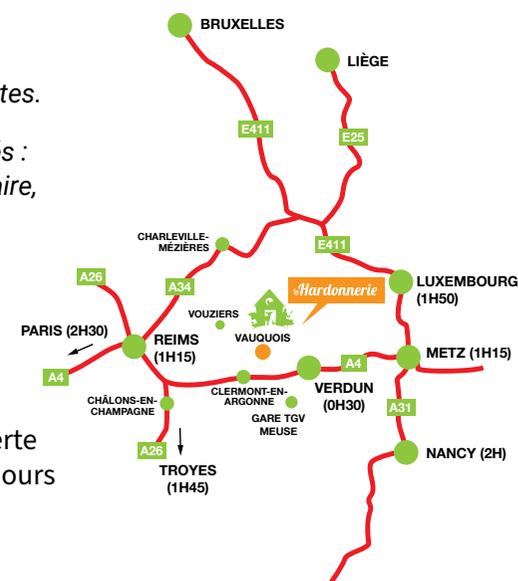
« Très intéressant, autant pour les enfants que pour les adultes. Visite adaptée au niveau des élèves qui ont pu apprendre beaucoup de choses. »

Enseignante CP.

Tarifs groupes scolaires (à partir de 15 personnes)

Catégorie	Entrée du site + 1 animation	Animation supplémentaire
Enfant jusqu'à 12 ans	2,50 €	+ 2,50 €
Adulte encadrant	3,50 €	Gratuit

- Les groupes bénéficient d'une entrée « encadrant » gratuite pour 6 entrées payantes.
- Moyens de paiement acceptés : espèces, chèque, carte bancaire, virement bancaire.



Horaires

 La Hardonnerie est ouverte sur réservation tous les jours de mars à novembre de 10 à 17 heures.



Voici les grilles d'observations d'élèves venus observer les poules de La Hardonnerie. En l'aide du schéma ci-dessus, sur ses grilles d'observation, entoure l'heure et la météo qui correspondent aux comportements observés chez les poules.





Des services adaptés à chaque classe



La Hardonnerie propose des visites sur mesure pour les élèves en situation de handicap. Les sentiers et sanitaires sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.



Un espace pédagogique équipé de mobiliers adaptés est dédié à l'accueil des groupes scolaires.



La Hardonnerie est accessible par autocar. Un animateur vous accueille sur le parking, à la descente du bus.



Le site dispose d'une aire de pique-nique extérieure (possibilité de pique-niquer à l'abri en cas d'intempéries).



Pour les temps libres, un coffre à jouets est mis à votre disposition.

PLAN DU SITE



 PLUS DE 500 MÈTRES DE SENTIER ACCESSIBLE AUX PERSONNES À MOBILITÉ RÉDUITE ET AUX POUSETTES

 PARCOURS BALISÉ DE PANNEAUX PÉDAGOGIQUES



 LES PONEYS



 LES CHÈVRES ET LEUR PIERRIER

 LES CANARDS ET LES OIES

 LA ZONE HUMIDE

 ESPACE D'ACCUEIL
 BOUTIQUE SOLIDAIRE
DÉPART DU JEU D'AVENTURE ET DES VISITES PARTICIPATIVES

 LES LAPINS



 LES MOUTONS ET LEUR PRAIRIE



 LES POULES ET LEUR POULAILLER SUR MESURE

 LES COCHONS

 COFFRE À JOUETS



 AIRE DE PIQUE-NIQUE CHAMPÊTRE

 LES ÂNES

CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE

LA HARDONNERIE



Les présentes conditions générales de vente concernent les réservations effectuées par des groupes.

La réservation d'une prestation par le Client implique son adhésion sans réserve aux présentes conditions de vente.

1. Réservation

Une option est posée au plus tôt auprès du service des réservations, par écrit ou par téléphone, sur la base de l'effectif maximum de participants attendus (approximatifs). Une modification de date, horaire ou prestation est possible jusqu'à 15 jours avant la prestation.

2. Confirmation

La réservation devient ferme et les prestations sont validées lorsque le service des réservations reçoit un exemplaire signé de la fiche de réservation.

Dans le cas contraire, la réservation n'est pas effective et les créneaux de visite réservés peuvent être libérés.

3. Constitution des groupes de visite

Pour le confort de la visite, La Hardonnerie peut proposer de constituer des sous-groupes d'une vingtaine de personnes. Le nombre de sous-groupes annoncé n'est donné qu'à titre indicatif et ne constitue en aucun cas un élément contractuel. Le nombre définitif de

sous-groupes n'est établi que le jour de la visite, en fonction du nombre réel de participants.

4. Responsabilité

Les enfants sont placés sous l'entière responsabilité de leurs accompagnateurs. La présence de guide ou animateur ne dispense pas les accompagnateurs de leur autorité. En cas de comportement irrespectueux ou dangereux vis-à-vis des animaux, des autres visiteurs, du personnel, des lieux et de l'environnement, La Hardonnerie se réserve le droit d'interrompre les prestations et d'exclure tout ou partie du groupe. Tout visiteur doit se soumettre au règlement de La Hardonnerie. Dans le cas contraire, La Hardonnerie décline toute responsabilité en cas d'incident lié à un comportement inadapté.

5. Heure d'arrivée et retard

Il est impératif de se présenter à la billetterie 10 min avant l'horaire de début des animations guidées comme indiqué sur la fiche de réservation. En cas de retards, La Hardonnerie se réserve le droit d'écourter la durée des prestations d'une durée équivalente au retard. L'intégralité des prestations ne pourra pas être assurée et l'horaire de fin de visite restera inchangé et la totalité de la prestation sera facturée.

6. Conditions tarifaires

Les tarifs joints aux présentes conditions générales de vente sont exprimés net de TVA (TVA non applicable selon l'article 293B du Code Général des Impôts). Les groupes composés de moins de 15 personnes ne peuvent prétendre aux tarifs réduits « groupe » et devront s'acquitter du billet d'entrée « individuel ».

7. Gratuité

Pour les groupes, 1 entrée « accompagnateur » gratuite pour 6 entrées payantes (à partir de 15 personnes).

8. Annulation

Il est possible d'annuler 48 heures ou plus avant la date des prestations sans contrepartie. En cas d'annulation 12 heures avant la date des prestations, 100 % du prix TTC sera exigé. Des circonstances exceptionnelles et indépendantes de la volonté de La Hardonnerie peuvent conduire celle-ci à annuler une activité.

9. Règlement et facturation

La facture finale est établie sur la base de l'effectif de participants présent le jour des prestations. Le solde est à régler comptant sur place ou en différé (à réception d'une facture envoyée après le passage du groupe). Le mode de règlement est à communiquer par avance au service via la fiche de réservation ou sur place à la billetterie.

10. Protection des données personnelles

Conformément à la loi n°78-17 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi n°2004-801 du 6 août 2004 (ci-après « Loi informatique et libertés »), et au Règlement général pour la protection des données du 27 avril 2017 (à compter de sa date d'application le 25 mai 2018), les informations à caractère personnel relatives aux utilisateurs pourront faire l'objet d'un traitement automatisé par l'Association.

L'Association se réserve le droit de collecter des informations sur les utilisateurs (et notamment ses nom, prénom, adresse postale, téléphone, et adresse e-mail) aux fins d'exécution de ses services sur son Site.

De même, les utilisateurs disposent d'un droit d'accès, de rectification, de limitation, d'effacement des données qui les concernent, ainsi qu'un droit à la portabilité des données, et le droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de ses données à caractère personnel après leurs décès. Les utilisateurs disposent par ailleurs du droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL pour tout manquement de la part de l'Association à la réglementation en vigueur. Les utilisateurs du site peuvent exercer ces droits en adressant leur demande par écrit à l'adresse postale suivante : 176 avenue André Malraux 57000 METZ ou à l'adresse e-mail suivante : courrier@welfarm.fr

NOTES



A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning the width of the page.





Ferme La Hardonnerie 55270 Vauquois

Tél. : 09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr

lahardonnerie.fr



welfarm.fr