





2022-2024

cycle 1

cycle 2

cycle 3

Renseignements & réservations : 09 74 19 15 32 lahardonnerie@welfarm.fr





# SOMMAIRE



BIENVENUE À LA HARDONNERIE	3
LE PROGRAMME DES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES	4
ANIMATIONS CYCLE 1	5
1 / Autour des animaux de ferme	5
2 / L'heure du conte & l'atelier des cinq sens	6
3 / Découverte sensorielle de la ferme	<u>7</u>
ANIMATIONS CYCLE 2	8
1 / Un autre regard sur les animaux	8
2 / La poule, sujet d'exploration scientifique	Ç
ANIMATION CYCLE 3	10
1 / Explore la science avec les animaux	
2 / Graine d'éthologue	11
L'ÉTONNANTE AVENTURE DE KAO	12
LES OUTILS ÉDUCATIFS POUR LA CLASSE	13
PRÉPARER VOTRE VISITE	14
PLAN DU SITE	17
CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE	



# **BIENVENUE À LA HARDONNERIE**

« Ancienne exploitation agricole, La Hardonnerie, la ferme éducative de l'association WELFARM, est aujourd'hui un lieu d'accueil pour animaux d'élevage dans le besoin. À La Hardonnerie, pas de fabrication fermière, de fromage ou de lait... Notre équipe a choisi d'y développer une autre forme de production : la connaissance par l'expérience.

Forte de ses compétences scientifiques, WELFARM souhaite offrir aux enfants un lieu pour apprendre à se questionner et chercher les réponses par soi-même, à observer les animaux pour mieux les connaître, à comprendre leurs comportements et susciter l'envie de les respecter.

De la maternelle au cycle 3, nous invitons vos élèves à découvrir les animaux d'élevage par le biais des sciences et de la citoyenneté : l'approche scientifique des comportements (l'éthologie), le respect du vivant et la consommation responsable sont les trois grands axes de notre projet pédagogique. »

Jessica Manichon, Responsable de La Hardonnerie



WELFARM
est engagée
auprès de
Argonne-PNR
pour créer un
avenir durable
en Argonne.

# Qui est WELFARM?

WELFARM est une association à but non lucratif œuvrant à améliorer les pratiques d'élevage vers un meilleur respect des animaux. Sa mission est reconnue d'Utilité publique et son siège social est situé à Metz (57).





# AUTOUR DES ANIMAUX DE FERME



Pourquoi élève-t-on des animaux dans des fermes ?

Bon nombre de nos aliments sont issus des animaux...

C'est l'occasion pour les élèves d'établir un lien entre l'animal et l'aliment. Après cela, les élèves participent au nourrissage des animaux et découvrent leurs besoins et leurs lieux de vie au cours d'une visite participative.

Cet atelier comprend un temps en salle, ainsi qu'une découverte de tous les animaux (poules, cochons, canards, chèvres, moutons, lapins, poneys).





**NIVEAU** 

PS, MS et GS

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

25 élèves par groupe

# **OBJECTIFS**

- ✔ Comprendre le rôle d'une ferme.
- Identifier l'origine de certains aliments.
- ✓ Découvrir les animaux de ferme, leurs besoins et leur lieu de vie par l'observation.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

✓ Explorer le monde

2

# L'HEURE DU CONTE & L'ATELIER DES CINQ SENS

VISITES SCOLAIRES | LA HARDONNERIE | 6

L'animateur incite les élèves à participer activement à un conte gestuel sur l'agriculture et l'entraide.

Dans un second temps, les élèves découvrent les cinq sens du corps humain. Répartis par petits groupes, ils mobilisent leurs sens pour découvrir la ferme autrement : toucher de la paille, sentir du foin, différencier plumes et poils par le toucher etc.

# **NIVEAU**

Conseillé pour la PS

DURÉE

Ιh

**ORGANISATION** 

25 élèves par groupe

# **OBJECTIF**

 Découvrir la ferme et ses animaux en expérimentant ses sens.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

✓ Explorer le monde



3

# DÉCOUVERTE SENSORIELLE DE LA FERME

La vue, l'ouïe, le toucher... À quoi nous servent ces sens ?

À quelle partie du corps sont-ils reliés ?

Les élèves expérimentent certains de leurs sens autour d'éléments à sentir, toucher, écouter et goûter ! Ils explorent ensuite deux enclos et y récoltent tout ce qui leur semble représenter l'animal et son environnement : herbe, paille, plumes, graines... Les enfants restituent le fruit de leur recherche à travers une production plastique.

Cette animation comprend deux temps en salle et un temps en extérieur à la découverte d'un ou deux enclos (ex : poulailler et bergerie).

# **NIVEAU**

Conseillé pour les MS et GS

# DURÉE

I h 30

### **ORGANISATION**

25 élèves par groupe

# **OBJECTIFS**

- Connaître et utiliser ses sens pour découvrir la ferme et les animaux.
- ✓ Se questionner sur les animaux, rechercher des informations dans l'environnement, rapporter les éléments trouvés et les communiquer par une production artistique.

# DOMAINES

# D'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde
- ✓ Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.







VISITES SCOLAIRES | LA HARDONNERIE | 7

1
UN AUTRE
REGARD
SUR LES
ANIMAUX



Il était une fois, l'histoire de Karl et de ses préjugés. C'est bien connu, les moutons sont bêtes, les cochons sont sales...

Les élèves deviennent les protagonistes d'une visite contée à la rencontre des animaux.

Ils découvrent alors les capacités parfois surprenantes des animaux de ferme, au travers d'études scientifiques. Ces nouvelles connaissances les invitent à poser une définition sur le mot préjugé et à ouvrir leur regard au-delà des aprioris communs.

Cette animation comprend deux temps en salle, ainsi qu'une découverte sur le terrain des ânes, des moutons, des poules, des cochons, des canards, des chèvres et des lapins.



# DURÉE

1 h 30

# ORGANISATION

30 élèves par groupe

### OBJECTIFS

- Comprendre ce qu'est un préjugé.
- Tester ses préjugés à partir de questionnements et d'observations.
- Transposer cette démarche pour les préjugés dans sa vie quotidienne.



# **DOMAINES**

# DISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement Moral et Civique
- ✓ Questionner le monde

2

# LA POULE, SUJET D'EXPLORATION SCIENTIFIQUE

**Comment se comporte** la poule ? Pourquoi se frotte-t-elle dans la terre? **Comme les premiers** éthologues, les élèves découvrent qu'observer le comportement des animaux permet de mieux les comprendre. Munis d'une grille d'observation, ils apprennent à relever les comportements qu'ils observent en vidéo, puis directement sur le terrain. Un retour en salle permet d'aborder les notions de « biais » et d'analyse des données.

Cet atelier centré sur la démarche scientifique comprend deux temps d'activité en salle, ainsi qu'une mise en pratique en extérieur devant l'enclos des poules.

# DURÉE

I h 30

# **ORGANISATION**

30 élèves par groupe

# **OBJECTIFS**

- Développer son sens de l'observation.
- Sensibiliser au respect des êtres vivants et de leur environnement à travers la connaissance de l'animal, de ses comportements et de ses besoins.

# DOMAINE

### DISCIPLINAIRE

✓ Questionner le monde







1

# EXPLORE LA SCIENCE AVEC LES ANIMAUX



Les élèves découvrent une science particulière : l'éthologie. Ils appréhendent le rôle primordial des sciences dans la compréhension du monde. Ils étudient les étapes de la démarche scientifique au travers d'expériences autour des animaux.

Cette animation se déroule sur les sentiers de la ferme et permet de découvrir l'ensemble des animaux.



lh 30 - 2 h

### **ORGANISATION**

30 élèves par groupe

# **OBJECTIFS**

- Comprendre la démarche scientifique et son intérêt.
- ✔ Acquérir des connaissances sur le monde du vivant.

# DOMAINE

# DISCIPLINAIRE

✓ Sciences et technologies



2

# GRAINE D'ÉTHOLOGUE

Les élèves s'appuient sur la démarche scientifique pour concevoir leur propre protocole expérimental et mener une expérience auprès des animaux.

Cette animation comprend des modules théoriques en salle ainsi qu'une mise en pratique sur le terrain.

# DURÉE

lh 30 - 2 h

# **ORGANISATION**

30 élèves par groupe

### OBJECTIF

Mettre en pratique la démarche scientifique par des observations éthologiques.

# DOMAINE

# DISCIPLINAIRE

Sciences et technologies





cycle 2 cycle 3

# L'ÉTONNANTE **AVENTURE DE KAO**

Par petits groupes, munis d'un sac d'aventurier, les enfants s'orientent dans la ferme à l'aide d'une carte. D'étape en étape, ils jouent et récoltent les ingrédients qui permettront à leur compagnon d'aventure, Kao, de retrouver sa véritable apparence. Cette activité mobilise des capacités d'orientation, stimule l'autonomie des enfants et encourage le travail coopératif.

# DURÉE

1 h 15

### **ORGANISATION**

30 élèves divisés en groupes de 4 ou 5.

Le jeu nécessite un adulte encadrant par groupe pour les enfants de moins de 10 ans







VISITES SCOLAIRES | LA HARDONNERIE | 12

Cette animation prend la forme d'un jeu de piste dans lequel les enfants et leurs encadrants parcourent la ferme en autonomie.



cycle 2 cycle 3

# À LA DÉCOUVERTE D'UN REFUGE **ANIMALIER**

À travers une séquence pédagogique contenant une fiche de préparation, une fiche d'activités et une vidéo, les élèves découvrent La Hardonnerie, ses animaux et sa mission de refuge. Ils sont invités à interviewer par visioconférence un membre de l'équipe, afin d'en apprendre plus sur son quotidien auprès des animaux.

> L'interview est à réserver auprès de La Hardonnerie.

La séquence pédagogique est téléchargeable sur le site : lahardonnerie fr



cycle 3

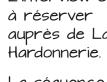
**LA MALLETTE** PÉDAGOGIQUE « LA POULE ET L'ŒUF »

> La mallette est disponible en prêt.

Cette mallette propose une séquence pédagogique complète et clés en main en lien avec les programmes scolaires.

Elle contient des activités pédagogiques et le matériel nécessaire (vidéos, livres, jeu de rôle...) pour transmettre des connaissances sur la biologie de la poule, son comportement et la production des œufs.

Son contenu sensibilise les élèves au respect du vivant, développe leur esprit d'analyse et favorise leur sens des responsabilités et de la coopération.



# PRÉPARER VOTRE VISITE

# Une équipe compétente à votre écoute

Afin de vous accompagner dans l'élaboration de votre projet de classe, vous pouvez nous contacter au 09.74.19.15.32 et sur lahardonnerie@welfarm.fr



Jessica Manichon, responsable de La Hardonnerie, est éthologue de formation. Elle travaille depuis 20 ans auprès du public et des animaux. Elle veille au respect de la rigueur scientifique dans la conception des animations et apporte ses connaissances en comportement animal.



Lia Plançon, est chargée des animations pédagogiques et de l'accueil des visiteurs. Son esprit créatif apporte la touche d'originalité aux animations. Issue d'un cursus en médiation culturelle, elle aime le contact avec les publics et se tient à jour des pédagogies innovantes.



Maureen Koch, chargée d'éducation, est forte d'un Master en Ingénierie pédagogique. C'est elle qui assure l'adaptation des animations aux besoins des enfants et aux exigences des programmes scolaires. Elle se déplace dans les écoles et conçoit la plupart des outils éducatifs de Welfarm.



**Nicolas Hunerblaes** est illustrateur et graphiste. Son coup de crayon met de la couleur dans les animations. Il crée l'univers visuel des activités et des outils pédagogiques.

# Un accueil spécifique

Pour organiser au mieux votre venue, vous avez la possibilité de réserver une pré-visite gratuite.

# **Des ressources** pédagogiques

Pour préparer ou prolonger votre visite, des documents ressources et des activités pédagogiques sont disponibles en téléchargement gratuit sur lahardonnerie.fr

# Des enseignants témoignent

« N'étant pas de formation scientifique, j'ai apprécié l'approche du sujet. » F.B. enseignante CE1/CE2.

« Très satisfaite. Les échanges entre l'animatrice et les enfants sont très riches. » L.D enseignante CP.

# Tarifs groupes scolaires (à partir de 15 personnes)

Catégorie	Entrée du site + 1 animation	Animation supplémentaire
Enfant jusqu'à 12 ans	2,50 €	+ 2,50 €
Adulte encadrant	3,50 €	Gratuit

PARIS (2H30)

CHÂLONS-EN

BRUXELLES

VAUQUOIS

VERDUN

LUXEMBOURG

METZ (1H15)

NANCY (2H)

- Les groupes bénéficient d'une entrée « encadrant » gratuite pour 6 entrées payantes.

virement bancaire.

- Moyens de paiement acceptés : espèces, chèque, carte bancaire,

# **Horaires**



La Hardonnerie est ouverte sur réservation tous les jours

de mars à novembre de 10 à 17 heures.





# Des services adaptés à chaque classe



La Hardonnerie propose des visites sur mesure pour les élèves en situation de handicap. Les sentiers et sanitaires sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.



La Hardonnerie est accessible par autocar. Un animateur vous accueille sur le parking, à la descente du bus.



Un espace pédagogique équipé de mobiliers adaptés est dédié à l'accueil des groupes scolaires.



Le site dispose d'une aire de pique-nique extérieure (possibilité de pique-niquer à l'abri en cas d'intempéries).



Pour les temps libres, un coffre à jouets est mis à votre disposition.





# CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE LA HARDONNERIE



Les présentes conditions générales de vente concernent les réservations effectuées par des groupes. La réservation d'une prestation par le Client implique son adhésion sans réserve aux présentes conditions de vente.

### 1. Réservation

Une option est posée au plus tôt auprès du service des réservations, par écrit ou par téléphone, sur la base de l'effectif maximum de participants attendus (approximatifs). Une modification de date, horaire ou prestation est possible jusqu'à 15 jours avant la prestation.

### 2. Confirmation

La réservation devient ferme et les prestations sont validées lorsque le service des réservations reçoit un exemplaire signé de la fiche de réservation.

Dans le cas contraire, la réservation n'est pas effective et les créneaux de visite réservés peuvent être libérés.

### 3. Constitution des groupes de visite

Pour le confort de la visite, La Hardonnerie peut proposer de constituer des sous-groupes d'une vingtaine de personnes. Le nombre de sous-groupes annoncé n'est donné qu'à titre indicatif et ne constitue en aucun cas un élément contractuel. Le nombre définitif de sous-groupes n'est établi que le jour de la visite, en fonction du nombre réel de participants.

### 4. Responsabilité

Les enfants sont placés sous l'entière responsabilité de leurs accompagnateurs. La présence de guide ou animateur ne dispense pas les accompagnateurs de leur autorité. En cas de comportement irrespectueux ou dangereux vis-à-vis des animaux, des autres visiteurs, du personnel, des lieux et de l'environnement, La Hardonnerie se réserve le droit d'interrompre les prestations et d'exclure tout ou partie du groupe. Tout visiteur doit se soumettre au règlement de La Hardonnerie. Dans le cas contraire. La Hardonnerie décline toute responsabilité en cas d'incident lié à un comportement inadapté.

### 5. Heure d'arrivée et retard

Il est impératif de se présenter à la billetterie 10 min avant l'horaire de début des animations guidées comme indiqué sur la fiche de réservation.

En cas de retards, La Hardonnerie se réserve le droit d'écourter la durée des prestations d'une durée équivalente au retard. L'intégralité des prestations ne pourra pas être assurée et l'horaire de fin de visite restera inchangé et la totalité de la prestation sera facturé.

### 6. Conditions tarifaires

Les tarifs joints aux présentes conditions générales de vente sont exprimés net de TVA (TVA non applicable selon l'article 293B du Code Général des Impôts). Les groupes composés de moins de 15 personnes ne peuvent prétendre aux tarifs réduits « groupe » et devront s'acquitter du billet d'entrée « individuel ».

### 7. Gratuité

Pour les groupes, 1 entrée « accompagnateur » gratuite pour 6 entrées payantes (à partir de 15 personnes).

### 8. Annulation

Il est possible d'annuler 48 heures ou plus avant la date des prestations sans contrepartie.

En cas d'annulation 12 heures avant la date des prestations, 100 % du prix TTC sera exigé.

Des circonstances exceptionnelles et indépendantes de la volonté de La Hardonnerie peuvent conduire celle-ci à annuler une activité.

### 9. Réglement et facturation

La facture finale est établie sur la base de l'effectif de participants présent le jour des prestations.

Le solde est à régler comptant sur place ou en différé (à réception d'une facture envoyée après le passage du groupe). Le mode de règlement est à communiquer par avance au service via la fiche de réservation ou sur place à la billetterie.

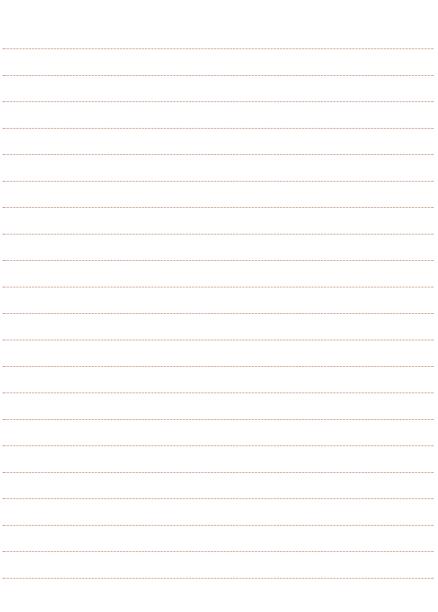
# 10. Protection des données personnelles

Conformément à la loi n°78-17 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi n°2004-801 du 6 août 2004 (ciaprès « Loi informatique et libertés »), et au Règlement général pour la protection des données du 27 avril 2017 (à compter de sa date d'application le 25 mai 2018), les informations à caractère personnel relatives aux utilisateurs pourront faire l'objet d'un traitement automatisé par l'Association.

L'Association se réserve le droit de collecter des informations sur les utilisateurs (et notamment ses nom, prénom, adresse postale, téléphone, et adresse e-mail) aux fins d'exécution de ses services sur son Site.

De même, les utilisateurs disposent d'un droit d'accès, de rectification, de limitation, d'effacement des données qui les concernent, ainsi qu'un droit à la portabilité des données, et le droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de ses données à caractère personnel après leurs décès. Les utilisateurs disposent par ailleurs du droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL pour tout manguement de la part de l'Association à la réglementation en vigueur. Les utilisateurs du site peuvent exercer ces droits en adressant leur demande par écrit à l'adresse postale suivante : 176 avenue André Malraux 57000 METZ ou à l'adresse e-mail suivante : courrier@welfarm.fr

# **NOTES**











Ferme La Hardonnerie 55270 Vauquois Tél.: 09 74 19 15 32 lahardonnerie@welfarm.fr lahardonnerie.fr



welfarm.fr





Ferme La Hardonnerie 55270 Vauquois Tél.: 09 74 19 15 32 lahardonnerie@welfarm.fr lahardonnerie.fr



welfarm.fr