



ANIMATIONS SCOLAIRES

2020-2022

cycle 1

cycle 2

cycle 3

Renseignements & réservations :

09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr



SOMMAIRE



BIENVENUE À LA HARDONNERIE	3
LE PROGRAMME DES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES	4
ANIMATIONS CYCLE 1.....	5
1 / Autour des animaux de ferme	5
2 / L'heure du conte & l'atelier des cinq sens.....	6
3 / Découverte sensorielle de la ferme.....	7
ANIMATIONS CYCLE 2.....	8
1 / Un autre regard sur les animaux	8
2 / La poule, sujet d'exploration scientifique.....	9
ANIMATION CYCLE 3.....	10
L'éthologie, la science du comportement des animaux.....	10
LES AUTRES OUTILS DE WELFARM ÉDUCATION	12
PRÉPARER VOTRE VISITE / INFOS PRATIQUES	13
CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE	15



BIENVENUE À LA HARDONNERIE

« Ancienne exploitation agricole, La Hardonnerie, la ferme éducative de l'association WELFARM, est aujourd'hui un lieu d'accueil pour animaux d'élevage dans le besoin. À La Hardonnerie, pas de fabrication fermière, de fromage ou de lait... Notre équipe a choisi d'y développer une autre forme de production : la connaissance par l'expérience.

Forte de ses compétences scientifiques, WELFARM souhaite offrir aux enfants un lieu pour apprendre à se questionner et chercher les réponses par soi-même, à observer les animaux pour mieux les connaître, à comprendre leurs comportements et susciter l'envie de les respecter.

De la maternelle au cycle 3, nous invitons vos élèves à découvrir les animaux d'élevage par le biais des sciences et de la citoyenneté : l'approche scientifique des comportements (l'éthologie), le respect du vivant et la consommation responsable sont les trois grands axes de notre projet pédagogique. »

Jessica Manichon,
Responsable
de La Hardonnerie



WELFARM est engagée auprès de Argonne-PNR pour créer un avenir durable en Argonne.

Qui est WELFARM ?

WELFARM est une association à but non lucratif œuvrant à améliorer les pratiques d'élevage vers un meilleur respect des animaux. Sa mission est reconnue d'Utilité publique et son siège social est situé à Metz (57).





LE PROGRAMME DES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES



cycle 1

1

AUTOUR DES ANIMAUX DE FERME



Pourquoi élève-t-on des animaux dans des fermes ?

Bon nombre de nos aliments sont issus des animaux... C'est l'occasion pour les élèves d'établir un lien entre l'animal et l'aliment. Après cela, les élèves participent au nourrissage des animaux et découvrent leurs besoins et leurs lieux de vie au cours d'une visite participative.

Cet atelier comprend un temps en salle, ainsi qu'une découverte de tous les animaux (poules, cochons, canards, chèvres, moutons, lapins, poneys).



NIVEAU

PS, MS et GS

DURÉE

1 h 15

ORGANISATION

25 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre le rôle d'une ferme.
- ✓ Identifier l'origine de certains aliments.
- ✓ Découvrir les animaux de ferme, leurs besoins et leur lieu de vie par l'observation.

DOMAINE

D'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde

cycle 1

2

L'HEURE DU CONTE & L'ATELIER DES CINQ SENS

L'animateur incite les élèves à participer activement à un conte gestuel sur l'agriculture et l'entraide.

Dans un second temps, les élèves découvrent les cinq sens du corps humain. Répartis par petits groupes, ils mobilisent leurs sens pour découvrir la ferme autrement : toucher de la paille, sentir du foin, différencier plumes et poils par le toucher, etc.

NIVEAU

Conseillé pour la PS

DURÉE

1 h

ORGANISATION

25 élèves par groupe

OBJECTIF

- ✓ Découvrir la ferme et ses animaux en expérimentant ses sens.

DOMAINED'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde



cycle 1

3

DÉCOUVERTE SENSORIELLE DE LA FERME

La vue, l'ouïe, le toucher...
À quoi nous servent ces
sens ?

À quelle partie du corps
sont-ils reliés ?

Les élèves expérimentent
certains de leurs sens
autour d'éléments à sentir,
toucher, écouter et goûter !
Ils explorent ensuite
deux enclos et y récoltent
tout ce qui leur semble
représenter l'animal et son
environnement : herbe,
paille, plumes, graines...
Les enfants restituent le fruit
de leur recherche à travers
une production plastique.

Cette animation
comprend deux temps
en salle et un temps
en extérieur à la
découverte d'un ou deux
enclos (ex : poulailler
et bergerie).

NIVEAU

Conseillé pour
les MS et GS

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

25 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Connaître et utiliser
ses sens pour découvrir
la ferme et les animaux.
- ✓ Se questionner sur
les animaux, rechercher
des informations dans
l'environnement, rapporter
les éléments trouvés et
les communiquer par
une production artistique.



DOMAINES

D'APPRENTISSAGE

- ✓ Explorer le monde
- ✓ Agir, s'exprimer,
comprendre à travers
les activités artistiques.

- * Pour cette animation,
la participation des
accompagnateurs est
nécessaire : chaque
accompagnateur est
responsable d'un petit
groupe d'élèves
(un accompagnateur
pour 6 élèves).



cycle 2

1

UN AUTRE
REGARD
SUR LES
ANIMAUX

Il était une fois, l'histoire de Karl et de ses préjugés. C'est bien connu, les moutons sont bêtes, les cochons sont sales...

Les élèves deviennent les protagonistes d'une visite contée à la rencontre des animaux.

Ils découvrent alors les capacités parfois surprenantes des animaux de ferme, au travers d'études scientifiques. Ces nouvelles connaissances les invitent à poser une définition sur le mot préjugé et à ouvrir leur regard au-delà des aprioris communs.

Cette animation comprend deux temps en salle, ainsi qu'une découverte sur le terrain des ânes, des moutons, des poules, des cochons, des canards, des chèvres et des lapins.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Comprendre ce qu'est un préjugé.
- ✓ Tester ses préjugés à partir de questionnements et d'observations.
- ✓ Transposer cette démarche pour les préjugés dans sa vie quotidienne.

DOMAINESDISCIPLINAIRES

- ✓ Enseignement Moral et Civique
- ✓ Questionner le monde

cycle 2

2

LA POULE, SUJET D'EXPLORATION SCIENTIFIQUE

Comment se comporte la poule ? Pourquoi se frotte-t-elle dans la terre ?

Comme les premiers éthologues, les élèves découvrent qu'observer le comportement des animaux permet de mieux les comprendre. Munis d'une grille d'observation, ils apprennent à relever les comportements qu'ils observent en vidéo, puis directement sur le terrain. Un retour en salle permet d'aborder les notions de « biais » et d'analyse des données.

Cet atelier centré sur la démarche scientifique comprend deux temps d'activité en salle, ainsi qu'une mise en pratique en extérieur devant l'enclos des poules.

DURÉE

1 h 30

ORGANISATION

30 élèves
par groupe

OBJECTIFS

- ✓ Développer son sens de l'observation.
- ✓ Sensibiliser au respect des êtres vivants et de leur environnement à travers la connaissance de l'animal, de ses comportements et de ses besoins.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Questionner le monde



cycle 3 Journée scientifique*

L'ÉTHOLOGIE, LA SCIENCE DU COMPORTEMENT DES ANIMAUX

MATIN



Les élèves découvrent une science particulière : l'éthologie. Ils comprennent le rôle primordial des sciences dans la compréhension du monde qui nous entoure. Ils découvrent les animaux de ferme par des faits surprenants mis en lumière par des études éthologiques : le cochon se reconnaît dans un miroir ! Surprenant, n'est-ce pas ?

Cette animation comprend une visite guidée du site, des modules théoriques en salle, ainsi qu'une mise en pratique sur le terrain.

* Cette journée compte pour deux animations.



DURÉE

4 h (2 h le matin / 2 h l'après-midi).

ORGANISATION

30 élèves
par groupe

OBJECTIF DU MATIN

- ✓ Comprendre la démarche scientifique et son intérêt.

DOMAINE

DISCIPLINAIRE

- ✓ Sciences et technologies



APRÈS-MIDI

Comment les scientifiques découvrent de telles informations ?

Les élèves utilisent la démarche scientifique et testent les préférences alimentaires des poules en concevant leur propre protocole expérimental.



OBJECTIF DE L'APRÈS-MIDI

- ✓ Mettre en pratique la démarche scientifique par des observations éthologiques.

CYCLE 3

FEUILLE DE ROUTE

1 Je me pose une question qu'on appelle **problématique** :
« Les poules ont-elles des préférences alimentaires ? »

2 Je formule une **hypothèse** : « Je pense que la poule préfère manger... »

- Les poules préfèrent l'aliment A
- Les poules préfèrent l'aliment B
- Les poules n'ont pas de préférence alimentaire entre l'aliment A et B

3 Qu'est ce que je décide d'observer ?

- La quantité d'aliments restant dans la gamelle au bout d'un temps déterminé
- Le nombre de poules autour de chaque gamelle
- Le temps nécessaire pour vider la gamelle A / la gamelle B
- _____
- _____
- _____

4 Je choisis un ou plusieurs outil(s) que je vais utiliser pour mener mes observations :

- Chronomètre
- Compteur
- Balance

5 Je répartis les rôles que chacun aura pendant l'expérience :

Un secrétaire (il remplit la feuille de route) :

-

LES AUTRES OUTILS DE WELFARM ÉDUCATION

En classe

cycle 3

LA MALLETTE PÉDAGOGIQUE « LA POULE ET L'ŒUF »

Grâce à cette mallette pédagogique, les élèves mènent un travail transdisciplinaire associant étroitement le monde des sciences et de l'éducation citoyenne. Conçue pour répondre aux exigences du Socle Commun de Connaissances de Compétences et de Culture et composée d'outils variés (vidéos, jeu de rôle...), elle propose des activités sur la poule au travers de différentes thématiques, comme son mode de reproduction, sa croissance, son rythme de ponte ou encore, le parcours de l'œuf jusqu'à l'assiette.

Pour plus d'informations sur la mallette ou pour l'emprunter, vous pouvez contacter directement le département Éducation de WELFARM au **03 87 36 46 05** ou sur education@welfarm.fr



À La Hardonnerie

cycle 2 cycle 3

LE JEU D'AVENTURE « LA MALÉDICTION DES RÊVES OUBLIÉS »

(DURÉE 1H30)

En autonomie, par groupe de quatre, les enfants (accompagnés ou non d'un adulte selon leurs capacités de lecture et d'écriture) s'orientent dans la ferme à l'aide d'un plan. Ils doivent résoudre des énigmes et relever des défis, afin de sauver les animaux d'une terrible malédiction. Cette activité mobilise des capacités d'orientation, stimule l'autonomie des enfants, et encourage le travail coopératif.



PRÉPARER VOTRE VISITE

Une équipe compétente à votre écoute

L'équipe éducative de WELFARM est composée de spécialistes en sciences de l'éducation, de médiateurs culturels et d'éthologues. Afin de vous accompagner dans l'élaboration de votre projet de classe, vous pouvez contacter :

Jessica Manichon, éthologue et responsable de La Hardonnerie et **Lia Plançon**, médiatrice culturelle et chargée des animations pédagogiques au **09 74 19 15 32** ou sur lahardonnerie@welfarm.fr

Un accueil spécifique



Pour organiser au mieux votre venue, vous avez la possibilité de réserver une pré-visite gratuite.

Des ressources pédagogiques

Pour préparer ou prolonger votre visite, des documents ressources et des activités pédagogiques sont disponibles en téléchargement gratuit sur lahardonnerie.fr

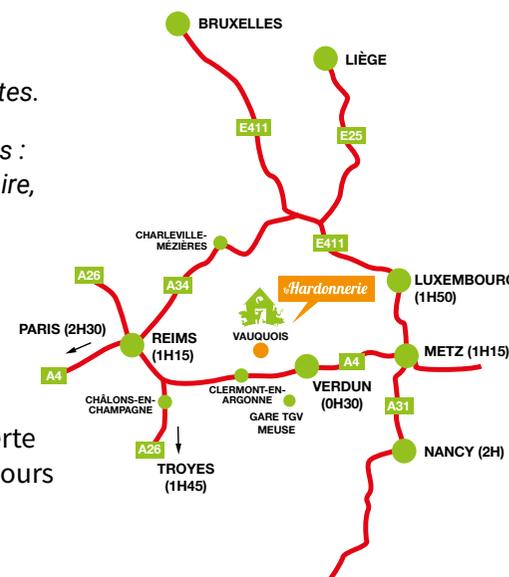


INFOS PRATIQUES

Tarifs groupes scolaires (à partir de 15 personnes)

Catégorie	Entrée du site + 1 animation	Animation supplémentaire
Enfant jusqu'à 12 ans	2 €	+ 2 €
Adulte encadrant	3,50 €	Gratuit
Jeu d'aventure	13 € par groupe de 4 joueurs	

- Les groupes bénéficient d'une entrée « encadrant » gratuite pour 6 entrées payantes.
- Moyens de paiement acceptés : espèces, chèque, carte bancaire, virement bancaire.



Horaires



La Hardonnerie est ouverte sur réservation tous les jours de mars à novembre de 10 à 17 heures.

Des services adaptés à chaque classe



La Hardonnerie propose des visites sur mesure pour les élèves en situation de handicap. Les sentiers et sanitaires sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.



La Hardonnerie est accessible par autocar. Un animateur vous accueille sur le parking, à la descente du bus.



Un espace pédagogique équipé de mobiliers adaptés est dédié à l'accueil des groupes scolaires.



Le site dispose d'une aire de pique-nique extérieure (possibilité de pique-niquer à l'abri en cas d'intempéries).



Pour les temps libres, un coffre à jouets est mis à votre disposition.



CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE

LA HARDONNERIE



Les présentes conditions générales de vente concernent les réservations effectuées par des groupes.

La réservation d'une prestation par le Client implique son adhésion sans réserve aux présentes conditions de vente.

1. Réservation

Une option est posée au plus tôt auprès du service des réservations, par écrit ou par téléphone, sur la base de l'effectif maximum de participants attendus (approximatifs). Une modification de date, horaire ou prestation est possible jusqu'à 15 jours avant la prestation.

2. Confirmation

La réservation devient ferme et les prestations sont validées lorsque le service des réservations reçoit un exemplaire signé de la fiche de réservation.

Dans le cas contraire, la réservation n'est pas effective et les créneaux de visite réservés peuvent être libérés.

3. Constitution des groupes de visite

Pour le confort de la visite, La Hardonnerie peut proposer de constituer des sous-groupes d'une vingtaine de personnes. Le nombre de sous-groupes annoncé n'est donné qu'à titre indicatif et ne constitue en aucun cas un élément contractuel. Le nombre définitif de

sous-groupes n'est établi que le jour de la visite, en fonction du nombre réel de participants.

4. Responsabilité

Les enfants sont placés sous l'entière responsabilité de leurs accompagnateurs. La présence de guide ou animateur ne dispense pas les accompagnateurs de leur autorité. En cas de comportement irrespectueux ou dangereux vis-à-vis des animaux, des autres visiteurs, du personnel, des lieux et de l'environnement, La Hardonnerie se réserve le droit d'interrompre les prestations et d'exclure tout ou partie du groupe. Tout visiteur doit se soumettre au règlement de La Hardonnerie. Dans le cas contraire, La Hardonnerie décline toute responsabilité en cas d'incident lié à un comportement inadapté.

5. Heure d'arrivée et retard

Il est impératif de se présenter à la billetterie 10 min avant l'horaire de début des animations guidées comme indiqué sur la fiche de réservation. En cas de retards, La Hardonnerie se réserve le droit d'écourter la durée des prestations d'une durée équivalente au retard. L'intégralité des prestations ne pourra pas être assurée et l'horaire de fin de visite restera inchangé et la totalité de la prestation sera facturée.

6. Conditions tarifaires

Les tarifs joints aux présentes conditions générales de vente sont exprimés net de TVA (TVA non applicable selon l'article 293B du Code Général des Impôts). Les groupes composés de moins de 15 personnes ne peuvent prétendre aux tarifs réduits « groupe » et devront s'acquitter du billet d'entrée « individuel ».

7. Gratuité

Pour les groupes, 1 entrée « accompagnateur » gratuite pour 6 entrées payantes (à partir de 15 personnes).

8. Annulation

Il est possible d'annuler 48 heures ou plus avant la date des prestations sans contrepartie. En cas d'annulation 12 heures avant la date des prestations, 100 % du prix TTC sera exigé. Des circonstances exceptionnelles et indépendantes de la volonté de La Hardonnerie peuvent conduire celle-ci à annuler une activité.

9. Règlement et facturation

La facture finale est établie sur la base de l'effectif de participants présent le jour des prestations. Le solde est à régler comptant sur place ou en différé (à réception d'une facture envoyée après le passage du groupe). Le mode de règlement est à communiquer par avance au service via la fiche de réservation ou sur place à la billetterie.

10. Protection des données personnelles

Conformément à la loi n°78-17 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi n°2004-801 du 6 août 2004 (ci-après « Loi informatique et libertés »), et au Règlement général pour la protection des données du 27 avril 2017 (à compter de sa date d'application le 25 mai 2018), les informations à caractère personnel relatives aux utilisateurs pourront faire l'objet d'un traitement automatisé par l'Association.

L'Association se réserve le droit de collecter des informations sur les utilisateurs (et notamment ses nom, prénom, adresse postale, téléphone, et adresse e-mail) aux fins d'exécution de ses services sur son Site.

De même, les utilisateurs disposent d'un droit d'accès, de rectification, de limitation, d'effacement des données qui les concernent, ainsi qu'un droit à la portabilité des données, et le droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de ses données à caractère personnel après leurs décès. Les utilisateurs disposent par ailleurs du droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL pour tout manquement de la part de l'Association à la réglementation en vigueur. Les utilisateurs du site peuvent exercer ces droits en adressant leur demande par écrit à l'adresse postale suivante : 176 avenue André Malraux 57000 METZ ou à l'adresse e-mail suivante : courrier@welfarm.fr



Ferme La Hardonnerie 55270 Vauquois

Tél. : 09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr

lahardonnerie.fr



welfarm.fr



ANIMATIONS SCOLAIRES

2020-2022





Ferme La Hardonnerie 55270 Vauquois

Tél. : 09 74 19 15 32

lahardonnerie@welfarm.fr

lahardonnerie.fr



welfarm.fr